



ΣΩΜΑ
ΕΛΛΗΝΙΚΟΥ
ΟΔΗΓΙΣΜΟΥ

“ΚΑΘΕ ΓΕΙΤΟΝΙΑ
ΜΙΑ ΙΣΤΟΡΙΑ”

ΗΜΕΡΑ
ΟΔΗΓΙΣΜΟΥ
2018

ΗΜΕΡΑ ΟΔΗΓΙΣΜΟΥ 2018

ΚΑΘΕ ΓΕΙΤΟΝΙΑ ΜΙΑ ΙΣΤΟΡΙΑ

Γειτονιά είναι οι άνθρωποι που κατοικούν σε γειτονικά σπίτια, είναι η κουλτούρα, οι γεύσεις και μυρωδιές, τα έθιμα, οι μουσικές, οι επισκέπτες, τα σπίτια, τα επαγγέλματα, τα αξιοθέατα.

Κάθε γειτονιά έχει την δίκη της μικρή ή μεγάλη ιστορία.

Σε μια γειτονιά της πόλης σας την ημέρα αυτή, γίνετε μέρος της ιστορίας της και αφήστε το δικό σας αποτύπωμα προσφοράς.

Στόχοι

- Συνεργασία των Τοπικών Τμημάτων με τους κατοίκους της περιοχής τους.
- Ενεργή συμμετοχή στις δραστηριότητές μας παιδιών και ενηλίκων που δεν είναι μέλη του Οδηγισμού.
- Προβολή του Σώματος Ελληνικού Οδηγισμού.

Η δράση

- Επιλέξτε μία ή τρεις γειτονιά/ιες της πόλης σας, όμορες ή μη, που πιστεύετε ότι είναι ξεχασμένη, λιγότερο επισκέψιμη, υποβαθμισμένη και δώστε της χρώμα, φωνή και ζωή.
- Ο τελικός επιλέξιμος αριθμός τους εξαρτάται από το πώς θα αποφασίσετε να οργανώσετε την δράση.

Κίνηση

- Α. Μία γειτονιά: Στην ίδια γειτονιά μπορούν να διαδραματιστούν όλοι οι σταθμοί σε σειρά ή και παράλληλα.
- Β. Τρεις γειτονιές: Οι ομάδες κινούνται κυκλικά με βοήθεια χάρτη σε τρεις γειτονιές και σε κάθε μία πραγματοποιούν έναν διαφορετικό σταθμό, ώστε με την ολοκλήρωση της δράσης όλες οι γειτονιές να έχουν τραγουδήσει, παίξει, γεμίσει χρώμα.
- Κάθε ομάδα λειτουργεί αυτόνομα με χάρτη (στην περίπτωση επιλογής πλέον της μίας γειτονιάς), ακολουθώντας τη συγκεκριμένη σειρά των σημείων του χάρτη.
- Ορίστε σημείο αφετηρίας και τερματισμού (μπορεί να είναι τα ίδια).
- Την διάρκεια της την ορίζετε εσείς.

Προετοιμασία

- Η δράση αποτελείται από τρεις σταθμούς.
- Προετοιμάστε αρχικά τους σταθμούς μαζεύοντας τα υλικά και βρείτε ένα Στέλεχος που θα είναι εκεί για να συντονίζει καθ' όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού και να προμηθεύει τα απαιτούμενα υλικά στις ομάδες.
- Τοποθετήστε τους σταθμούς στην γειτονιά/γειτονιές της πόλης σας και φτιάξτε έναν χάρτη (αν απαιτηθεί).
- Φροντίστε να μοιράζονται ενημερωτικά έντυπα του ΣΕΟ, με τα τηλέφωνα επικοινωνίας του Τοπικού Εφόρου /Προέδρου, τις ημέρες/ώρες των συγκεντρώσεων των ομάδων σας, για την ενημέρωση των μη Οδηγών συμμετεχόντων και διερχομένων.
- Να ενημερώσετε εγκαίρως για την δράση μέσω ΜΜΕ της πόλης σας, προσκαλώντας τους δημότες να συμμετέχουν.

Τι θα χρειαστεί η κάθε ομάδα

- Να βρίσκεται στο σημείο έναρξης όπου:

1. Κάθε Αστέρι, Πουλί, Οδηγός, Ναυτοδηγός/Μεγάλος Οδηγός, θα δημιουργήσει τη δική του ομάδα, μαζεύοντας μια παρέα φίλων του εκτός Οδηγισμού
 2. Παιδιά και ενήλικες (μη μέλη μας), που θα έρθουν την ημέρα του παιχνιδιού και δεν θα ανήκουν σε ομάδα, σχηματίζουν τις δικές τους ομάδες ή εντάσσονται στις υπάρχουσες (καλό είναι ένα μέλος σε κάθε ομάδα να είναι Οδηγός).
- Θεμιτό είναι κάθε ομάδα να αποτελείται από 8-12 μέλη.

Άνοιγμα

1. Ορίστε ένα σημείο της πόλης ή την γειτονιά ως αφετηρία. Κατά την διάρκεια του ανοίγματος καλό είναι να ακούγονται τραγούδια σχετικά με τον **δρόμο ή τις γειτονιές**, πχ Οδός ονείρων, ο Δρόμος είχε την δική του ιστορία κ.α.
2. Καλωσορίστε τους συμμετέχοντες
3. Παιχνίδι Γνωριμίας (της επιλογής σας) - Χωρισμός ομάδων (μπορεί να γίνει με χρωματιστά αυτοκόλλητα, κορδόνια, χάρτινα βραχιολάκια και ότι άλλο σκεφτείτε).
4. Εξηγήστε την δράση

1^η Γειτονιά-Παίζω τα παιχνίδια της γειτονιάς μας

- Παίξτε ανά ομάδες παραδοσιακά παιχνίδια της γειτονιάς (επιλέξτε ένα ή περισσότερα από τα προτεινόμενα, ανάλογα του αριθμού των συμμετεχόντων)
- Προσκαλέστε τους κατοίκους της γειτονιάς ή τους περαστικούς να παίξουν μαζί σας

Μήλα

Τα παιδιά χωρίζονται σε δύο ομάδες 4-6 ατόμων η κάθε μια. Χαράζουν στο έδαφος δύο παράλληλες γραμμές σε απόσταση 10 περίπου μέτρων η μία από την άλλη. Πίσω από αυτές στέκονται οι παίχτες της μιας ομάδας ισομοιρασμένοι. Ανάμεσα στις γραμμές στέκονται τα παιδιά της άλλης ομάδας. Η έξω ομάδα πετάει τη μπάλα από εδώ και από κει με σκοπό να πετύχει τους παίχτες που είναι μέσα. Τα παιδιά που είναι μέσα πρέπει να τρέχουν εδώ κι εκεί για να μην τους ακουμπήσει η μπάλα. Αν κάποιος το πετύχει η μπάλα καίγεται και βγαίνει έξω. Αν κάποιος παιδί πιάσει τη μπάλα με τα χέρια του και την κρατήσει τότε κερδίζει ένα μήλο- μια ζωή και μπορεί να βάλει μέσα όποιο παιδί είναι καμένο. Ο σκοπός αυτού του παιχνιδιού είναι να πιάσει το παιδί όσα περισσότερα μήλα μπορεί, πιάνοντας κάθε φορά τη μπάλα. Με κάθε μήλο έχει μια ζωή παραπάνω, δηλαδή αν καεί παίζει δεύτερη φορά ή βάζει ξανά ένα συμπαίκτη του μέσα στο παιχνίδι. Το τελευταίο που θα μείνει πρέπει να κάνει τα δωδέκατα, δηλαδή για δώδεκα συνεχή χτυπήματα να μην τον κάψουν.



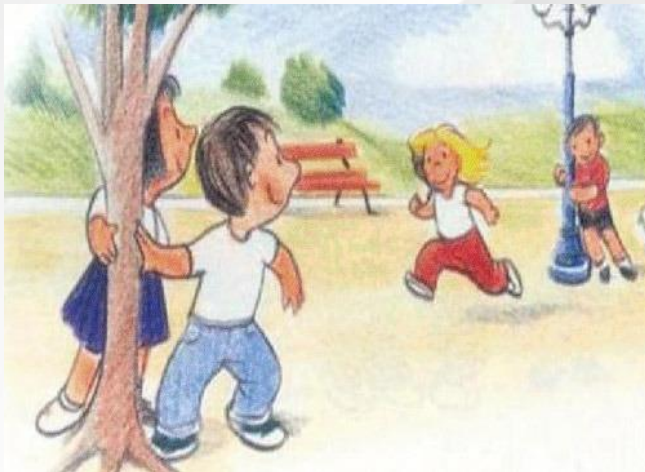
Τζαμί

Το «Τζαμί» παίζεται από τέσσερα παιδιά και πάνω. Τα παιδιά χωρίζονται σε δύο ομάδες. Για να αρχίσουν το παιχνίδι χρειάζονται επτά κεραμίδια ή πλατιές πέτρες και μια μπάλα. Τα κεραμίδια τα βάζουν το ένα πάνω στο άλλο, ώστε να σχηματιστεί ένας πύργος (τζαμί). Η πρώτη ομάδα στέκεται πίσω από τα κεραμίδια. Η δεύτερη ομάδα πηγαίνει εφτά οχτώ μέτρα μπροστά από τα κεραμίδια. Τα παιδιά της δεύτερης ομάδας προσπαθούν με τη μπάλα να ρίξουν τον πύργο με τα κεραμίδια. Κάθε παιδί έχει μία ευκαιρία. Αν κάποιο παιδί ρίξει τα κεραμίδια χτυπώντας τα με τη μπάλα, τότε διασκορπίζονται στο γύρω χώρο οι δυο ομάδες. Η μεν πρώτη ομάδα επιδιώκει να «κάψει» τους παίκτες της δεύτερης χτυπώντας τους με τη μπάλα, η δε δεύτερη προσπαθεί να ξαναβάλει τα κεραμίδια στη θέση τους, έτσι ώστε να ξανασχηματιστεί ο πύργος, δηλαδή το «Τζαμί». Εάν προλάβει η δεύτερη ομάδα και φτιάξει το «Τζαμί» πριν καούν όλοι οι παίκτες της, κερδίζει το παιχνίδι.

Ο παίκτης που θα τοποθετήσει το τελευταίο κεραμίδι του πύργου φωνάζει «Τζαμί» και τελειώνει το παιχνίδι. Αν η πρώτη ομάδα κάψει όλους τους παίκτες της δεύτερης πριν προλάβουν να φτιάξουν το «Τζαμί» τότε το παιχνίδι ξαναρχίζει και αντιστρέφονται οι ρόλοι. Νικήτρια είναι η ομάδα που θα ξαναχτίσει τα πιο πολλά «τζαμιά».



Αμπάριζα



Τα παιδιά χωρίζονται σε δύο ομάδες κι η κάθε μία διαλέγει την «αμπάριζά» της, δηλαδή το σημείο (δένδρο, κολώνα) που θα υπερασπίζεται. Οι δύο αμπάριζες πρέπει να απέχουν όσο το δυνατόν περισσότερο. Ένα παιδί από την ομάδα που παίζει πρώτη, ακουμπάει την αμπάριζα και φωνάζει:

Παίρνω αμπάριζα και βγαίνω.

Και τρέχει κατά την αντίπαλη αμπάριζα με σκοπό να την ακουμπήσει (οπότε την κυριεύει). Αλλά, αμέσως, απαγγέλλοντας τα ίδια λόγια, ξεκινάει και από την αμυνόμενη ομάδα ένας παίκτης, με

σκοπό, ή να προλάβει να κυριέψει αυτός πρώτος την αμπάριζα των άλλων, ή να ακουμπήσει τον πρώτο παίκτη (οπότε τον αιχμαλωτίζει). Τότε διαδοχικά, συμπαίχτες των πρώτων ξεκινούν, με τα ίδια λόγια, για να τους ενισχύσουν αλλά και για να νικήσουν τους φύλακες και να ελευθερώσουν τους δικούς τους (με άγγιγμα).

Το μαντηλάκι

Χρειάζεται 10 ή περισσότερα παιδιά. Κάποιος κάνει τη μάνα και έχει ένα μαντήλι. Τα υπόλοιπα παιδιά κάνουν ένα κύκλο. Η μάνα με το μαντήλι γυρνάει γύρω γύρω λέγοντας: "Το μαντηλάκι πέρασε κι η κόρη το γυρεύει, που θα το βρεί ". Τότε αφήνει σε κάποιο παιδί το μαντήλι και εκείνο πρέπει να αρχίζει να κυνηγάει τη μάνα. Η μάνα για να μην χάσει πρέπει να κάνει ένα γύρο και να μπει στη θέση του άλλου. Αν μπει κερδίζει, και συνεχίζει το παιχνίδι το παιδί που έχει το μαντήλι.

2^η Γειτονιά-Τραγουδώ, Καντάδες όπως παλιά....

Τραγουδάμε για την γειτονιά και τους κατοίκους της (κάτω από ένα παράθυρο, μπροστά σε μια πόρτα, στο κέντρο του πεζοδρομίου κλπ)

- Μπορείτε να έχετε εκτυπωμένα τραγούδια οδηγικά ή σχετικά με το δρόμο, σοκάκι ,γειτονιά ή γραμμένα σε χαρτί του μέτρου
- Προσκαλέστε τους κατοίκους της γειτονιάς ή τους περαστικούς να τραγουδήσουν μαζί σας

3^η Γειτονιά-Προσφέρω, Δίνω χρώμα

Υιοθετώ το παρτέρι της γειτονιάς και την ομορφαίνω!

Δημιουργήσετε το δικό σας παρτέρι από υλικά που δεν χρειάζεστε πχ. χρωματιστά λάστιχα αυτοκινήτου, χρωματιστά μπουκάλια που να κρέμονται από τα δέντρα, παπούτσια-μπότες-γαλότσες, σπασμένοι κουβάδες. Μην παραλείψετε να ζητήσετε άδεια από τον Δήμο σας ή τον αντίστοιχο φορέα. Σε συνεργασία με την Υπηρεσία πρασίνου του Δήμου σας, μπορείτε να προμηθευτείτε φυτά ή και χώμα από αυτούς.

ΙΔΕΕΣ – ΠΡΟΤΑΣΕΙΣ



Κλείσιμο

- Σε χαρτί του μέτρου γράφουν ανά ομάδα σκέψεις-προτάσεις , του τί θα έκανε την γειτονιά ή τις γειτονιές πιο φιλικές στους κατοίκους τους (βελτιώσεις , αλλαγές, προσθήκες). Τις προτάσεις μπορείτε να ανεβάσετε στην διαδικτυακή πλατφόρμα του δήμου σας – Βελτιώνω την πόλη μου/Βελτιώνω τον δήμο μου.

**** Μην παραλείψετε να κοινοποιήσετε στα μέσα κοινωνικής δικτύωσης φωτογραφίες από την δράση χρησιμοποιώντας τα hashtag:**

[#Ημερα_Οδηγισμού_2018#Hmera_Odigismou_2018](#)

Υλικά

1^η Γειτονιά

- Μπάλα
- Σπασμένα κομμάτια από κεραμίδια ή πέτρες επίπεδες
- Μαντηλάκι

2^η Γειτονιά

- Χαρτί του μέτρου
- Μαρκαδόρους
- Ταινία
- Εκτυπωμένα τραγούδια

3^η Γειτονιά

- Χώμα
- Διάφορα λουλούδια/Φυτά
- Γάντια μιας χρήσης
- Φτυαράκια
- Σακούλες απορριμμάτων
- Ποτιστήρι
- Σκαλιστήρια